Додаток

до наказу директора департаменту освіти і науки облдержадміністрації

09.02.2015 р№ 44

**Методичні рекомендації щодо організації**

**та проведення обласного фестивалю освітніх веб-квестів**

**1. Загальні вимоги**

1. Методичними рекомендаціями регламентується проведення обласного фестивалю освітніх веб-квестів (далі – Фестиваль), які створені і реалізовані педагогами та учнями.

2. Засновниками Фестивалю та його організаторами є департамент освіти і науки Кіровоградської облдержадміністрації, КЗ «КОІППО імені Василя Сухомлинського».

3. Мета:

Фестиваль організовується та проводиться з метою поширення досвіду щодо розробки та реалізації освітніх веб-квестів, використання комп'ютерних технологій та інформаційного простору мережі Інтернет для розширення сфери творчої діяльності учасників навчально-виховного процесу.

4. Завдання Фестивалю:

* навчання ефективного використання ІТ для вирішення професійних завдань (у т.ч. для пошуку необхідної інформації, оформлення результатів роботи у вигляді комп'ютерних презентацій, веб-сайтів, блогів, флеш-роликів, баз даних тощо);
* самонавчання і самоорганізація;
* навчання організації роботі в команді (планування, розподіл функцій, взаємодопомога, взаємоконтроль);
* розвиток уміння знаходити декілька способів вирішення проблемної ситуації, визначати найбільш раціональний варіант, обґрунтовувати свій вибір;
* розвиток комунікативних навичок;
* інтеграція зусиль учителів, учнів, батьків у спільній роботі над веб-квестами.

**2. Організація Фестивалю**

1. Фестиваль проводиться на добровільних засадах за номінаціями:

* методичний веб-квест;
* навчальний веб-квест;
* виховний веб-квест;

2

Продовження додатка

* соціальний веб-квест.

2. Термін проведення Фестивалю щорічно з 10 вересня по 25 грудня протягом 2015-2018 років.

3. Умови участі у Фестивалі:

* створити та провести веб-квест за ключовими елементами:
* вступ;
* завдання;
* опис ролей;
* ресурси (посилання);
* оцінювання;
* результати.
* оформити візитну карту веб–квесту;
* зареєструватись на сайті фестивалю освітніх веб-квестів у відповідній номінації.

**3. Вимоги до освітніх веб**-**квестів учасників Фестивалю**

1. Веб-квести, які подаються на Фестиваль, повинні відповідати наступним вимогам:

* у веб-квесті повинен бути присутній мотиваційний аспект, що дозволяє учням зберігати зацікавленість до виконуваної роботи впродовж усіх її етапів. Таким аспектом може бути заплутаний сюжет, загадка, детектив, пошук «скарбів» або яка-небудь інша діяльність у формі гри;
* веб-квест містить матеріали, що відповідають віковій категорії і здібностям цільової аудиторії;
* виконання завдання веб-квесту передбачає спільну діяльність усіх учасників;
* використовуються матеріали в різноманітних форматах мультимедіа - фотографії, карти, анімація, хмари тегів, відео і звук тощо;
* платформа веб-квесту проста і зручна у використанні. Навігація по розділах веб–квесту інтуїтивно зрозуміла, користувачі мають можливість легко переходити з одного розділу (сторінки) до іншого;
* веб-квест розроблено з урахуванням можливості його інтеграції з іншими видами навчальних матеріалів у темі, що вивчається;
* веб-квест містить вбудований механізм оцінки. Оцінка дає учасникам орієнтир на те, яким чином робота повинна бути виконана;
* веб-квест містить календар подій та кроки реалізації, які включають результати діяльності учасників.

2. Для участі у Фестивалі необхідно:

* надати електронний варіант візитної картки веб-квесту (додаток ) на

e-mail: [itkrvg@gmail.com](mailto:itkrvg@gmail.com) ;

* зареєструватись на сайті фестивалю освітніх веб-квестів у відповідній номінації.

3

Продовження додатка

**4. Фінансування Фестивалю**

1. Фінансування Фестивалю здійснюється з джерел, не заборонених чинним законодавством.

**5. Прикінцеві положення**

1. Організатори Фестивалю залишають за собою право використовувати усі матеріали, надіслані на Фестиваль, у підготовці та виданні публікацій, інформаційних матеріалів, соціальній рекламі тощо.

2. Організатори не несуть відповідальність за матеріали, які використовуються та публікуються при проведенні веб-квестів. Відповідальність несуть автори.

### Додаток

до методичних рекомендацій щодо організації та проведення обласного фестивалю освітніх

веб-квестів

#### Візитна картка

#### освітнього веб-квесту

|  |  |
| --- | --- |
| **Назва освітнього веб-квесту** | *Подається повна назва без скорочення.* |
| **Номінація** | *методичний веб-квест*  *навчальний веб-квест;*  *виховний веб-квест;*  *соціальний веб-квест.* |
| **Учасники** | *Введіть прізвище, ім’я та по батькові учасників веб-квесту (повністю), вкажіть клас.* |
| **Навчальний заклад** | *Повна назва та короткий опис навчального закладу, на базі якого реалізовано освітній веб-квест (до 500 символів).* |
| **Дані про тьютора** | *Введіть прізвище, ім’я та по батькові тьютора (автора веб-квесту), його місце роботи, посаду.* |
| **Контактні відомості** | *Введіть робочу електронну пошту тьютора.*  *Можна вказати номер телефону, що прискорить спілкування в разі потреби.* |
| **Предмет веб-квесту** | *Опишіть проблему, яку Ви вирішили розв’язати за допомогою веб-квесту; вкажіть коло людей, яких стосується дана проблема; поясніть, чому ви взялись за вирішення цієї проблеми.* |
| **Головне завдання**  **веб-квесту** | *Формулювання проблемного завдання і опис форми кінцевого результату (до 300 символів.* |
| **Процедура роботи** | *Опис послідовності дій, ролей, необхідних для виконання завдання, які дозволяють ефективніше організувати роботу над веб-квестом.* |
| **Результат проекту** | *Вкажіть, які позитивні зміни відбулися в результаті вирішення зазначеної проблеми.*  *Опишіть результати та користь від реалізації веб-квесту.* |
| **Платформа проведення**  **веб-квесту** | *Вказати посилання на Інтернет-ресурс (сайт, блог, вікі-сторінка тощо), на якому реалізовано веб-квест.* |